



[Handwritten signature]



CÂMARA MUNICIPAL DO PORTO
2.ª Repartição - Edificações Urbanas

APROVADO

7 FEV. 1950

MEMORIA DO CHEFE DA REPARTIÇÃO REALIZAR
NO PREDIO PERTENCENTE AO EXMO. SNR. DR.
JOSÉ ADELINO DE AZEREDO S. FERNANDES

As obras que se pretendem realizar neste predio são pequenas modificações de reparação e pintura e a ampliação para a cozinha e quarto de banho na cave. As paredes do aumento serão em perpeanho assentes com argamassa de cimento e areia no traço 1:3 e bem assim para os alicerces que serão construidos com perpeanho ap baixo, assentes sobre o terreno firme.

Ao nivel das soleiras os alicerces serão impermeabilisados com asfalto.

A cobertura do mesmo aumento será em telha tipo Marselha, assente sobre armação de Pinho.

O pavimento da cozinha e quarto de banho será em cimento armado, tendo a placa 10 cm de espessura e armada com 10 Ø de 3/8 no sentido do menor vão e 10 Ø de 1/4 como armadura de distribuição.

Atendendo ás dimensões da placa e as cargas a suportar, estas dispensam verificação.

As escadas das trazeiras são em alvenaria, revestidas com argamassa de cimento e areia.

As paredes a construir, serão impermeabilisadas ligando esta á impermeabilisação existente. Todas as paredes, serão



rebocadas e caiadas e os salões estucados.

As cosinhas e quartos de banho levarão um lambris de azulejo com à altura minima de 1,50 e os pavimentos serão revestidos com mozaico. O sacco da chaminé será em tijolo.

O prédio será abastecido com água dos Serviços Municipalizados.

Os balaustres da escada de acesso ao prédio serão substituidos por floreiras.

Nesta rua não existe Saneamento, pelo que existe uma fossa diluidora que esgota para o aqueducto Municipal.

As novas instalações Sanitarias serão ligadas á referida fossa, mas obedecendo a todos os preceitos do Saneamento Urbano, para que tudo fique definitivamente instalado e funcionando conforme fôr determinado pela fiscalização dos respectivos Setviços.

Porto, 12 de Dezembro de 1950

Julio José de Brito
Arq.º Eng.º Civil (urb.)